

ESCUELA DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

La carrera de Ingeniería Informática tiene como propósito formar Ingenieros Informáticos con las siguientes competencias, que les permitan:

Elaborar rutinas de mantenimiento tanto de software como de hardware de acuerdo a los requerimientos solicitados, cumpliendo con normas y estándares de calidad establecidos por los proveedores de los recursos tecnológicos, con el fin de mantener operativa la plataforma tecnológica. Desarrollar plataforma de software que permitan mejorar el proceso productivo de una organización en base a la optimización de los recursos disponibles, corrección de deficiencias e implementación de mejoras solicitadas. Estructurar los componentes de sistemas informáticos de la organización basándose en las necesidades de almacenamiento y procesamiento de datos, enfocadas a la optimización del proceso productivo.

PERFIL DE EGRESO

El Ingeniero en Informática de IPCHILE es un profesional que centra su quehacer en el tratamiento de la información asegurando la integridad de la misma, desde las áreas de gestión y administración de Tecnologías de la Información y la Comunicación (TICs), análisis y desarrollo de sistemas informáticos, con el objetivo de implementar soluciones basadas en plataformas tecnológicas, que respondan a los requerimientos de la organización. El titulado cuenta con conocimientos teóricos y prácticos que lo capacitan para corregir deficiencias e implementar mejoras en sistemas existentes y desarrollar nuevas plataformas utilizando estrategias de análisis y comunicación efectiva, sobre los resultados y actividades que le han sido encomendadas. Su capacidad de análisis y de visión de negocio le permite administrar, gestionar y dirigir proyectos informáticos. Además de proponer y evaluar soluciones tecnológicas que se ajustan a los lineamientos de la organización, priorizando la eficiencia en los procesos productivos. Se caracteriza por exhibir vocación de servicio, compromiso y consciencia social, siendo capaz de establecer relaciones de cooperación con equipos multidisciplinarios, adaptándose a las exigencias que implica el desempeño profesional, confiando en sus capacidades y gestionando la actualización permanente de sus conocimientos, demostrando, en suma, un alto compromiso ético profesional.

CAMPO LABORAL

El Ingeniero Informático de IPCHILE puede desempeñarse principalmente en tareas de liderazgo e implementación de proyectos de computación tanto en cargos en el sector público como en el privado de nuestra sociedad como los que se listan a continuación: Jefe de área de Informática Analista programador de sistemas. Líder de proyectos Informáticos. Jefe de soporte técnico. Asesor Informático en el sector financiero, manufactura, y empresas de comunicación, entre otros. Desarrollador de sistemas. Consultor externo. Instructor en los diferentes tópicos de informática.

BIMESTRE 1

BIMESTRE 2

BIMESTRE 3

BIMESTRE 4

AÑO 1	Fundamentos de Programación	Fundamentos de las Base de Datos	Herramientas Tecnológicas para el Trabajo	Taller de Matemática II
	Taller de Matemática I	Fundamentos de Sistemas Operativos	Desarrollo de Bases de Datos I	Programación Orientada a Objetos
	Habilidades Comunicacionales	Tecnología de Componentes Computacionales	Sistemas Operativos	
AÑO 2	Taller de Programación Orientada a Objetos	Desarrollo de Bases de Datos II	Inglés Básico II	Metodología de Emprendimiento e Innovación
	Herramientas para la Administración	Inglés Básico I	Seguridad de Datos	Taller de Aplicaciones Punto Net
	Taller de Programación en C	Taller de Redes Computacionales	Diseño de Sistemas Informáticos	Taller de Aplicaciones JAVA
Salida Intermedia: Técnico de Nivel Superior Analista Programador Computacional. Requiere Taller de Integración y Práctica Laboral				
AÑO 3	Administración de Base de Datos	Inglés Intermedio I	Inglés Intermedio II	Taller de Matemática III
	Seguridad Informática	Computación Gráfica	Desarrollo WEB II	Programación de Aplicaciones Móviles I
		Desarrollo WEB I	Taller de Programación de Videojuegos	Taller de Diseño de Sistemas Informáticos II
AÑO 4	Programación de Aplicaciones Móviles II	Hacking Ético	Taller de Domótica	Taller de Integración
	Anteproyecto	Ingeniería de Software		
	Administración y Gestión de Proyectos Ingeniería	Minería de Datos	Práctica Laboral	

 **Conducente a certificación Oracle Database SQL Certified Associate**

 **Conducente a certificación Software Development Fundamentals**

 **Conducente a Certified System Administrator (RHCSA)**

 **Certificación de Aplicaciones Móviles**

 **Conducente a certificación Oracle Certified Associate, Java SE 8 Programmer**

 **Certificación Front End**

TÍTULO / Ingeniero en Informática

ESQUEMA DE ASIGNATURAS **4** AÑOS

100% ONLINE

El esquema de asignaturas es referencial y puede sufrir modificaciones. Las condiciones de ejecución de las distintas actividades prácticas y de titulación se encuentran descritas en el respectivo reglamento.